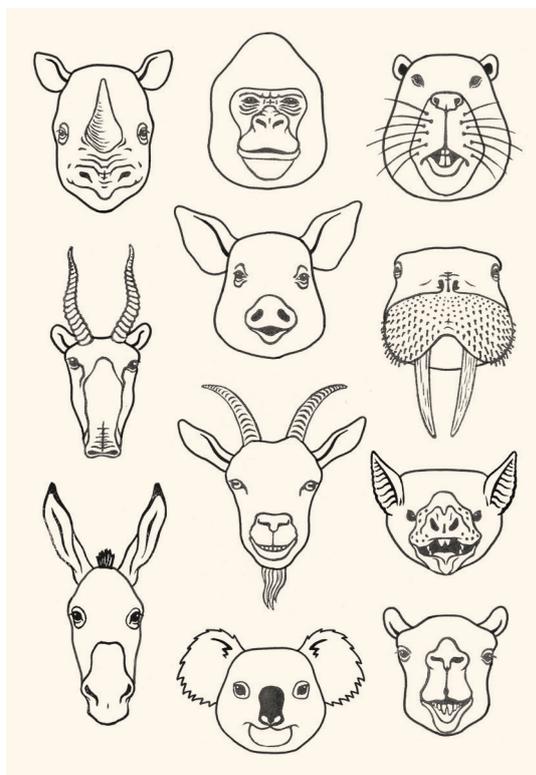
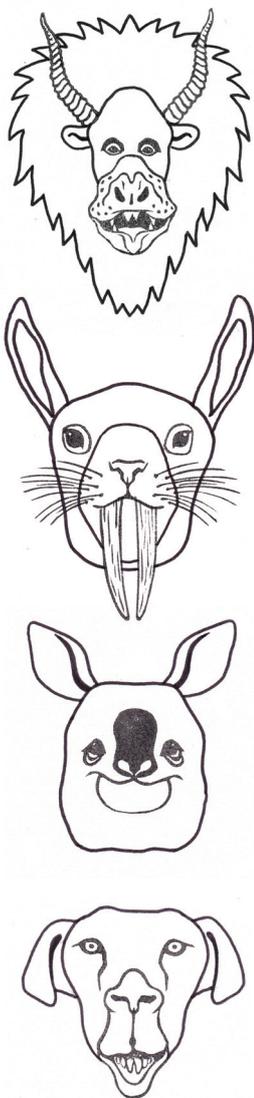


# TAMPON-NEZ!

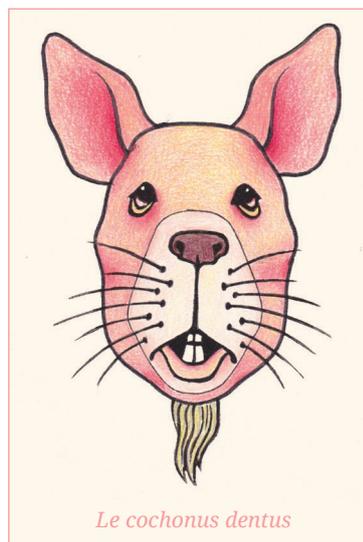
Des truffes, des groins, des becs... Des langues, des dents, des babines...  
Des cornes, des moustaches, des oreilles... Avec tous ces éléments aux  
formes diverses et un peu d'imagination, quelles drôles de bêtes vont  
émerger de nos têtes ?

- Impression / Composition
- À partir de 7 ans
- Environ 1h / 1h30

► À partir d'une multitude d'éléments disponibles sous forme  
de tampons et de matrices, composition de têtes d'animaux réels  
ou inventés. Juxtapositions, superpositions, inversions, couleurs,  
graphismes... On peut composer des animaux réalistes ou s'amuser  
à mixer les éléments pour créer des chimères étranges. On  
peut aussi s'amuser à leur inventer un nom...



Quand  
un cochon  
rencontre  
un bulldog,  
une chèvre  
et un castor,  
ça donne...



*Le cochonus dentus*



+ pédagogique :

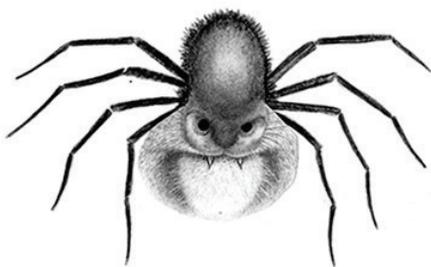
Apprendre à reconnaître les différences  
formelles entre un nez de koala et une  
truffe de chien par exemple, un œil de lion  
et celui d'un cochon... Apprendre à obser-  
ver les subtilités de la diversité, ses ressem-  
blances et ses différences.

# DÉTOUR-NEZ !

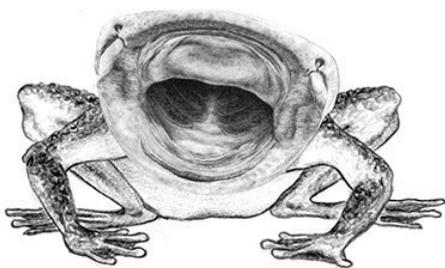
Amusons-nous sans museler notre créativité!  
À partir de museaux d'animaux, imaginons de nouvelles créatures en inventant le reste de leurs trombines et de leur corps.  
Et pourquoi pas, leur trouver un nom, plus ou moins scientifique...

- Dessin et reliure simple
- À partir de 9 ans
- Environ 2h (1h30 si on retire la partie reliure)

► Création d'un petit musée des museaux sous forme de livret. Réalisation du carnet (pliage des feuilles, couture simple ou agrafes, création d'une couverture...). Chaque participant a une planche d'une vingtaine de museaux à découper et à coller sur les pages de son livret. Il doit imaginer le reste de l'animal par du dessin. Je montrerai des techniques de dessin pour réaliser différents graphismes (effet d'écailles, de plumes, de poils, etc).



*Mygalocolarctos caninus*



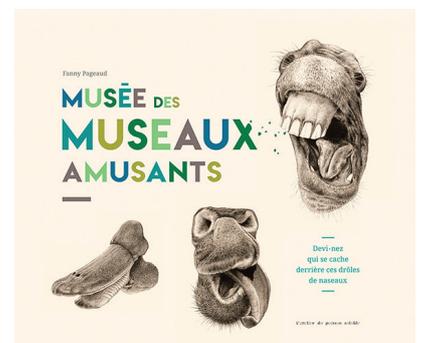
*Hylacodon gobus*



*Suricatomedarius rigolus*



*Diceros pifus*



**Fanny Pageaud**  
06 50 63 19 11  
fanny.pageaud@hotmail.fr  
www.fanny-pageaud.fr  
www.lesineditions.com

## + pédagogique :

On aborde les différentes « familles » d'animaux (reptiles, amphibiens, poissons, mammifères, insectes, mollusques, oiseaux, etc), le vocabulaire descriptif et caractéristique des animaux (pattes, ailes, nageoires, tentacules, mandibules, vibrisses...) On peut également aborder le système de nomination scientifique binominal (genre/espèce en latin et grec) pour s'amuser à inventer de nouvelles espèces sur ce modèle.